



FASE 2 GIORNATA 6 - TORNEO U13 FAIR PLAY ÉLITE - FRIULI VENEZIA GIULIA 2024/2025

FASE 2 - Giornata 6	
Girone Blu	
DONATELLO CALCIO SSD ARL	EVENTUALE RECUPERO
CJARLINS MUZANE SSD ARL	
ASD SAN LUIGI CALCIO	
ASD CALCIO MANIAGO VAJONT	
Domenica 23 marzo	Domenica 30 marzo
15.00	10.00
Sacile, via Martiri Sfriso	Capriva del Friuli, via Atleti Azzurri d'Italia

REPORT DELL'INCONTRO ORGANIZZATIVO DEL 11/11/2024

Come definito in sede di riunione organizzativa, svoltasi in data lunedì 11 novembre 2024, vi riepiloghiamo i seguenti punti:

- FASI: Il Torneo si articola in 2 fasi:
 - FASE 1: composta dalle giornate 1, 2 e 3. Non c'è sovrapposizione con il torneo Primavera organizzato da LND.
 - FASE 2: composta dalle giornate 4, 5 e 6. Durante le giornate 5 e 6 è possibile che sia già iniziato il torneo Primavera organizzato da LND, tant'è che la giornata della settimana definita per lo svolgimento degli incontri è la DOMENICA. Il club che otterrà il migliore punteggio in graduatoria di merito nella GIORNATA 6 accederà alla FASE INTERREGIONALE che avrà luogo tra aprile e maggio, con data e luogo da definire.
- MODALITÀ DI GIOCO: Si seguono le regole previste sulla **Locandina Interattiva**, pubblicata in allegato al CU n° 17 SGS del 19/8/2024, scaricabile al seguente link <https://figc.it/media/247354/locandina-figc-modalità-di-gioco-attività-di-base-a3.pdf>
- DURATA SITUAZIONI DI GIOCO PRE-GARA: 2 FASI DA 5 MINUTI di 4c4 e 5c5 + duello
- TEMPI DI GARA 9c9: A) per gironi a 4 squadre: 3 TEMPI DA 10 MINUTI ciascuno su 2 campi disposti trasversalmente alla direzione di gioco dell'11c11.; B) per gironi a 3 squadre: 3 TEMPI DA 15 MINUTI ciascuno su un campo unico.
Consigliate le Multipartite per i 2 tempi di gioco negli spazi esterni al campo/ai campi 9c9 (non vanno a referto durante la fase regionale del Torneo)
- REFERTI GARA: A) i referti gara del Torneo FPE devono essere inviati ai seguenti indirizzi e-mail **entro le 24h** successive al termine della giornata referti.sgs.fvg@gmail.com e base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it.
 - B) Per definire la squadra vincitrice delle situazioni di gioco 4c4 e 5c5 devono essere sommati i gol messi a segno e le mete; **in prima battuta conta il numero di reti segnato e, solo in caso di parità di reti si assegnerà il punto alla squadra che ha fatto il maggior numero di mete.**
 - C) Il duello non viene considerato al fine di assegnazione del punteggio "situazioni di gioco". A seconda della **scelta** del giocatore in possesso palla si sviluppa la proposta "Mantengo il possesso palla", se il giocatore in possesso trasmette palla all'avversario, oppure la proposta "supero l'avversario", se il giocatore in possesso decide di entrare nel rettangolo in conduzione.
- BARRIERA: 7m
- CALCIO DI RIGORE: 9m
- AREE DI RIGORE: 16.5m x 33m

- **ARBITRAGGIO DELLE GARE:** chiediamo alle Società partecipanti di fornire all'organizzazione un Dirigente Arbitro abilitato ad ogni giornata del Torneo.
- **RICONOSCIMENTO DEI GIOVANI CALCIATORI:** i Dirigenti Arbitri dovranno procedere con il riconoscimento dei giovani calciatori prima dell'inizio di ogni giornata del Torneo.
- **SVOLGIMENTO DI OGNI SINGOLA PARTITA:** tutte le partite seguiranno il seguente iter: saluto di inizio gara (anche tutte le squadre assieme disposte in riga), 2 fasi di Situazioni di gioco pre gara, gara 9c9 (e Multipartite), saluto di fine gara (anche tutte le squadre assieme disposte in riga).
- **GRADUATORIE DI MERITO:** saranno definite delle graduatorie di merito in base a quanto definito dal Regolamento del Torneo FPE condiviso con i Club su CU FIGC SGS N° 7 del 05/08/2024. I punteggi accumulati al termine della FASE 1 definiscono i due gironi da 4 squadre della FASE 2 ed eventualmente un terzo girone da 5 squadre con le squadre eliminate dal torneo (la partecipazione è consigliata ma non obbligatoria). Solamente le due squadre meglio piazzate nelle graduatorie di merito dei due gironi della giornata 4 possano concorrere per qualificarsi alla GIORNATA 5 del Torneo, dalla quale uscirà la squadra vincitrice della Fase Regionale della manifestazione. Le squadre che NON passano il turno possono comunque continuare a giocare secondo le modalità del torneo con altre squadre nella loro condizione.

Per ovviare al minor numero di punti accumulabili in graduatoria di merito per i Club che disputano giornate a 3 squadre l'Ufficio Attività di Base FIGC SGS si occuperà di moltiplicare i punteggi ottenuti nei gironi a 3 squadre per il coefficiente di 1,5 (Es. se faccio 9 punti durante una giornata a 3 squadre: il punteggio in graduatoria di merito sarà $9 \text{ punti} \times 1.5 = 13.5 \text{ punti}$).

- **DEFINIZIONE DEI GIRONI:** esempio della formazione dei gironi... (in GRASSETTO le squadre qualificate alle giornate successive)

[illegible]

- VARIAZIONI GARA: viene concessa eventualmente la possibilità ai Club di organizzarsi per spostare la sede, la data e l'orario dell'incontro comunicando tali variazioni all'indirizzo e-mail base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it tramite l'apposito modulo di richiesta della FIGC SGS. **Tale variazione risulterà confermata SOLO in seguito a conferma scritta da parte dell'Ufficio Attività di Base - FIGC SGS Regionale.**

- CONTATTI: Ufficio Attività di Base FVG FIGC SGS base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it ; Eric Iansig (Delegato Regionale Attività di Base FIGC SGS - 347 5263515 - eric.iansig@gmail.com)